

# 第1章 景観計画区域

(法第8条第2項第1号)

## 1

### 坂井市景観計画区域

坂井市は、東部に標高 1,044m の丈競山をはじめとした山地が横たわり、ほぼ市内全域から、四季折々に見せる美しい姿を望むことができます。

また、この山地に降る雨や雪がせせらぎとなって北部を流れる竹田川、南部に流れる本県を代表する大河、九頭竜川はやがて西部で合流して日本海へと注いでおり、規模は違うもののそれぞれに水辺特有の潤いのある景観を呈しています。

これらの河川は、本市中央に広がる雄大な穀倉地帯を潤しており、農地や農村集落が一体となって田園的景観を形成しています。

西部の日本海沿岸部では、東尋坊や雄島、越前松島の荒々しい日本海のイメージを象徴する景観や、サンセットビーチ、浜地海水浴場の砂浜など、特徴的な景観を形成しています。

一方、江戸期に北前船の周航によって栄えた三国湊の歴史的な街なみや、現存するわが国最古の天守閣を有する丸岡城などは、本市の歴史を物語る景観を形成しています。

このように多彩な本市の景観特性を踏まえ、そして活かし、景観づくりに取り組むことにより、美しいふるさと坂井景観は創造されるため、本計画の対象区域（以下「坂井市景観計画区域」という。）を坂井市全域とします。

景観計画では、地域の特性に応じて区域を区分し、それぞれの区域ごとに届出対象行為や行為ごとの景観形成基準などを定めることができます。このため、地域の個性を活かした良好な景観を守り、育むため、以下に述べる特徴的な景観づくりを進める景観計画区域（以下「特定景観計画区域」という。）においては、地域の景観特性と調和した景観をきめ細かく誘導することとし、それ以外の坂井市景観計画区域では、良好な景観の形成を著しく阻害する要因となる行為を抑制するため、景観形成に大きな影響を与える大規模な建築物等の建築などの行為について、適正に規制・誘導することとします。



■景観計画区域の範囲

## 2

## 特定景観計画区域

三国湊の歴史的な街なみが残る区域や、丸岡城周辺の城下町の区域は、これまで建築物の建築などの行為について、あらかじめ届出を求めるなど、景観の誘導に取り組んできました。今後、さらにこれらの取り組みを発展させていくため、これらの区域を「特定景観計画区域」に指定し、区域ごとに届出対象行為や行為ごとの景観形成基準を定め、地域の景観特性と調和した景観をきめ細かく誘導していきます。

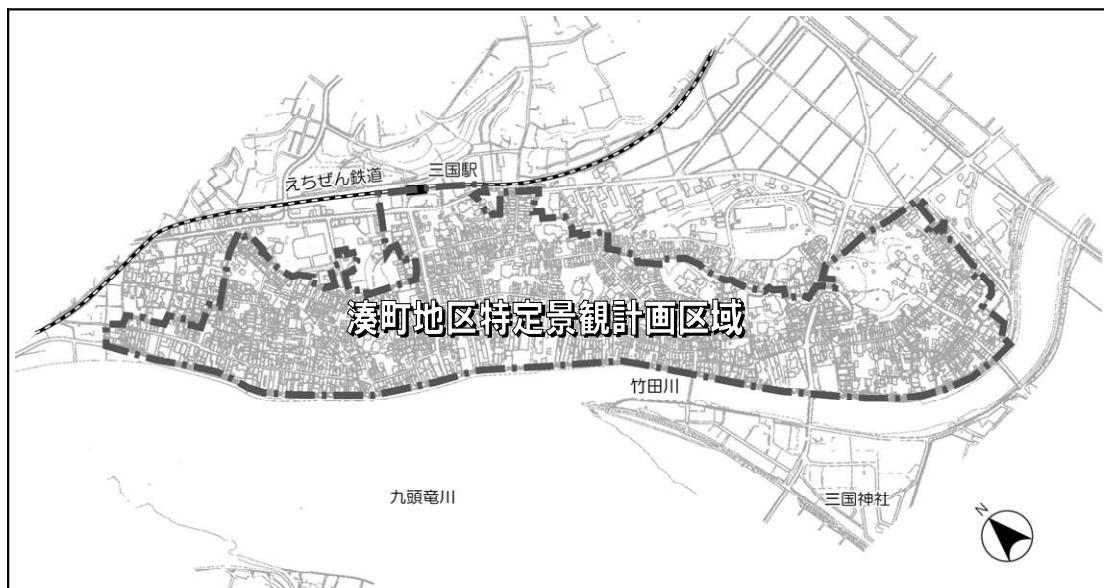
今後、「坂井市景観づくり基本計画」において、重点的に景観づくりを進めていくべき区域として位置づけのある「景観形成重点地区」や、その他地域住民の景観づくりの意欲が高い区域において、それぞれの景観特性に応じた目指すべき景観のイメージや景観形成基準に関する地域住民の合意形成を図りながら、順次、「特定景観計画区域」の追加・拡大を行います。

### (1) 湊町地区特定景観計画区域

本区域は、北前船の寄港地であった三国湊の繁栄に伴い形成された、古くからの市街地であり、昔ながらの坂道や小道の多い市街地形態に、歴史的な町家や寺社仏閣などの歴史・文化資源が数多く残されているとともに、北陸を代表する祭りである三国祭の舞台として、また、三国地区の鉄道の玄関口として、三国地区の中心的な地区となっています。

本区域では、これらの地区特性を活かし、地区内の道路や小公園、集会所などの地区施設の整備を進めるとともに、地域住民による「景観づくり協定」を締結するなど、各種施策の展開による個性的な街なみの形成を進めてきました。

今後とも、地区特性を活かした湊町らしい風情ある景観づくりを進めるため、きめ細かな景観誘導を進める「湊町地区特定景観計画区域」として指定します。



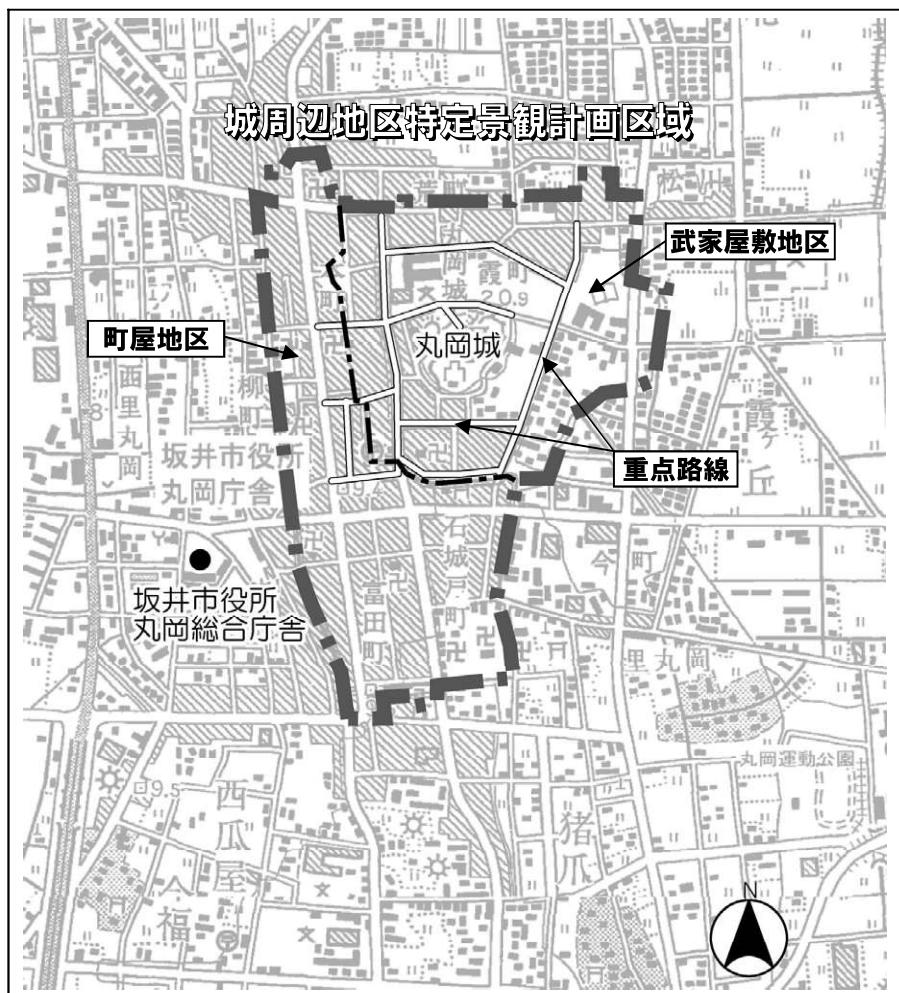
■景観計画区域の範囲

## (2) 城周辺地区特定景観計画区域

本区域は、現存する日本最古の天守閣である丸岡城と、武家屋敷や町家が建ち並んでいた城下町を含み、寺社仏閣などの歴史・文化資源も数多く残されているとともに、商店街が形成されているなど、丸岡地区における古くからの中心的な地区となっています。

本区域では、天守閣から見下ろした際に城下町らしさが感じられる眺望、各所で天守閣が顔を覗かせる城下町の特性と調和した街なみを実現するため、地区内の道路や小公園、集会所などの地区施設の修景整備に取り組むとともに、武家屋敷地区、町家地区それぞれの特性に調和した民間建築物の修景等に対して助成を行うなど、各種施策の展開による個性的な街なみの形成を進めてきました。

今後とも、地区特性を活かし、城下町らしい風情のある景観づくりを進めるため、きめ細かな景観誘導を進める「城周辺地区特定景観計画区域」として指定します。



### ■景観計画区域の範囲